Електротехнички факултет у Београду

СИ3ПСИ Принципи Софтверског инжењерства

Пројектни задатак

Online biblioteka

**Спецификација сценарије употребе функционалности промене лозинке**

Верзија 1.0

Историја измена

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Датум | Верзија | Места измене | Аутори |
| 07.03.2020. | 1.0 | Основна верзија | Марија Милетић |
| 31.03.2020. | 2.0 | Исправљене грешке навеђене у формалној инспекцији | Марија Милетић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

[1. Увод 3](#_Toc34449607)

[1.1. Резиме 3](#_Toc34449608)

[1.2. Намена документа и циљне групе 3](#_Toc34449609)

[1.3. Референце 3](#_Toc34449610)

[1.4. Отворена питања 3](#_Toc34449611)

[2. Сценарио промене лозинке 4](#_Toc34449612)

[2.1. Кратак опис 4](#_Toc34449613)

[2.2. Ток догађаја 4](#_Toc34449614)

[2.2.1. Успешна промена лозинке 4](#_Toc34449615)

[2.2.2. Стара лозинка није добра или потврда лозинке не одговара старој лозинци 4](#_Toc34449616)

[2.2.3. Прекратка нова лозинка 4](#_Toc34449617)

[2.3. Посебни захтеви 4](#_Toc34449618)

[2.4. Предуслови 4](#_Toc34449619)

[2.5. Последице 4](#_Toc34449620)

# 1. Увод

## Резиме

Дефинисање сценарија употребе при промени лозинке

## Намена документа и циљне групе

Документ могу користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању. Може се користити у фази писања упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак

2. Пример једног ССУ документа

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Сценарио промене лозинке

## Кратак опис

Сваки корисник има право да промени лозинку. Да би корисник променио лозинку мора да унесе стару лозинку, да потврди стару лозинку и да унесе нову лозинку.

## Ток догађаја

У овом одељку ће бити описан главни успешни ток догађаја. Могу бити описани и алтернативни сценарији, који могу бити успешни и неуспешни.

### Успешна промена лозинке

1. Корисник ће кликнути дугме Промени лозинку и отићи ће на интерфејс са пољима:

* Стара лозинка
* Потврди стару лозинку
* Нова лозинка

2. Корисник ће унети добру стару лозинку и добро потврдити стару лозинку па затим унети и добру нову лозинку

3. Корисник ће кликнути дугме Промени и уколико је све добро попуњено изаћи ће порука „Успешно сте променили лозинку“

### Стара лозинка није добра или потврда лозинке не одговара старој лозинци

1. Корисник ће кликнути дугме Промени лозинку и отићи ће на горе поменути интерфејс
2. Корисник ће извршити промене тако што ће укуцати лошу стару лозинку или лошу потврду
3. Корисник ће кликнути дугме Промени и изаћи ће му порука „Грешка“ и лозинка неће бити промењена

### Прекратка нова лозинка

1. Корисник ће кликнути дугме Промени лозинку и отићи ће на горе поменути интерфејс
2. Корисник ће извршити промене тако што ће укуцати нову лозинку краћу од 8 карактера или оставити поље празно
3. Корисник ће кликнути дугме Промени и изаћи ће му порука „Нова лозинка краћа од 8 карактера“ и лозинка неће бити промењена

## Посебни захтеви

Нема

## Предуслови

Корисник мора бити улогован на систем

## Последице

Промене се чувају трајно у бази података